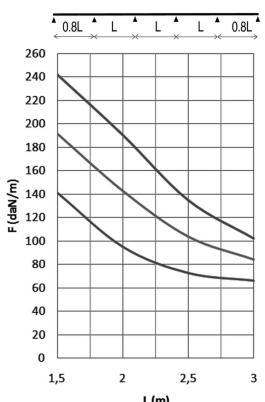


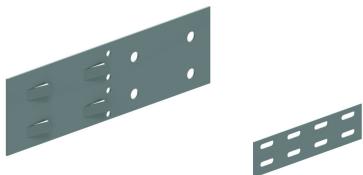
**KBS60****Kabelrinne Längs-/Querlochung**

Längs- und Querlochung  
Gebördelt



KBS60.X.150  
KBS60.X.125  
KBS60.X.100

Referenz	Oberfläche	↔ mm	↔ mm	→  ← mm	↔ mm	kg/m	Einheit
<b>ZMKBS60.050.075</b>	DF	60	50	0,75	3000	0,948	60 M
<b>ZMKBS60.050.100</b>	DF	60	50	0,90	3000	1,216	60 M
<b>ZMKBS60.100.150</b>	DF	60	100	1,50	3000	2,549	60 M
<b>ZMKBS60.150.150</b>	DF	60	150	1,50	3000	3,124	30 M
<b>ZMKBS60.200.150</b>	DF	60	200	1,50	3000	3,687	30 M
<b>ZMKBS60.300.150</b>	DF	60	300	1,50	3000	4,780	30 M
<b>ZMKBS60.400.150</b>	DF	60	400	1,50	3000	5,957	30 M
<b>ZMKBS60.500.150</b>	DF	60	500	1,50	3000	7,091	30 M
<b>ZMKBS60.600.150</b>	DF	60	600	1,50	3000	8,243	30 M
<b>KBS60.050.075</b>	-	60	50	0,75	3000	0,948	3 M
<b>KBS60.050.100</b>	-	60	50	1	3000	1,216	3 M
<b>KBS60.100.150</b>	-	60	100	1,5	3000	2,549	60 M
<b>KBS60.150.150</b>	-	60	150	1,5	3000	3,124	30 M
<b>KBS60.200.150</b>	-	60	200	1,5	3000	3,687	30 M
<b>KBS60.300.150</b>	-	60	300	1,5	3000	4,780	30 M
<b>KBS60.400.150</b>	-	60	400	1,5	3000	5,957	30 M
<b>KBS60.500.150</b>	-	60	500	1,5	3000	7,091	30 M
<b>KBS60.600.150</b>	-	60	600	1,5	3000	8,243	30 M

**Zu befestigen mit:**

Schnellverbinder  
V60

Verbinder  
V60.200



Flachrundkopfschraube  
mit Flanschmutter  
VM

**BELASTUNGSDIAGRAMM**

Diese Grafik gibt die maximal zulässige, gleichmäßig verteilte Belastung für mehrfache Belastungsunterstützung an. Sie erfüllen die Norm IEC 61537 mit einer Verbindung in der Mitte des Unterstützungsabstands und mit einer Endspannweite mit dem Faktor 0,8 des Unterstützungsabstands. Für Breiten von 300 und höher, ist es empfehlenswert den Bodenverstärker BWSI zu montieren.

F = zulässige Kabelbelastung (daN/m)

L = Stützabstand (m)

Max. Durchbiegung (m) = L/100

Bolzenöffnungen Ø 16 mm und Ø 19,5 mm für Stopfbüchse vorgesehen.  
KBS60.050.075 und KBS60.050.100: keine Spannschloss-Öffnungen.

Bolzenöffnungen Ø 16 mm und Ø 19,5 mm für Stopfbüchse vorgesehen.  
KBS60.050.075 und KBS60.050.100: keine Spannschloss-Öffnungen. Mit KPBS zu koppeln.

**Legenden Oberfläche**

- DF = Defender